



Organiser des évènements : une compétence clé pour stimuler et développer votre territoire touristique



DESCRIPTIF

Organiser des évènements est une stratégie clé pour les opérateurs touristiques car cela favorise le développement et l'attractivité d'un territoire.

C'est un super moyen d'attirer et de séduire des publics variés tout au long de l'année.

Dès lors, si vous voulez diversifier votre offre en intégrant des évènements dans vos activités, cette formation est faite pour vous !

Alliant théorie, pratique et échanges, elle vous permettra de maîtriser les bases de la conception, de l'organisation et de la promotion d'évènements adaptés à votre public cible.

Une jolie flèche supplémentaire à votre arc pour fidéliser vos visiteurs et dynamiser votre territoire !

Date : 24 et 25 novembre 2025

Durée: 2 jours

Horaires : 9h-17h

Lieu : PENTAHOTEL LIEGE 100 Bd de la Sauvenière, 4000 Liège

Nombre de participants : 6 min. – 12 max.

Formateur : Elisabeth Deleu

Remarques : emportez un pc portable ou tablette, venez si possible avec un projet évènementiel pour votre structure (facultatif)



PROGRAMME

- Introduction à l'évènementiel touristique (Types, enjeux, tendances et cas inspirants)
- Les bases de la conception d'un événement (concepts, public, objectifs d'un événement, aspects légaux, l'expérience client)
- Organiser et planifier un événement touristique (budget, RH, prestataires externes, logistique, trame & retroplanning ...)
- Communication et marketing évènementiel et démarche qualité



PUBLIC CONCERNÉ

⇒ **Responsables d'offices de tourisme, syndicats d'initiative, attractions touristiques et musées**



OBJECTIFS

- Appréhender l'importance et l'enjeu d'un événement comme levier économique
- Concevoir et planifier un événement touristique ou culturel
- Générer une communication et un marketing évènementiel efficace



COÛT

Pris en charge par la Fédération du Tourisme pour les prestataires situés sur le territoire de la Province de Liège et par le Fonds de formation des CP 329 & 333